



Datos básicos

01 - Datos básicos del proyecto

Nombre

Implementación Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca Valle del Cauca

Código BPIN

2020003760082

Sector

Educación

Es Proyecto Tipo: No

Fecha creación: 22/06/2019 14:34:37

Identificador: 207874

Formulador: adriana restrepo leon



Contribución a la política pública

01 - Contribución al Plan Nacional de Desarrollo

Plan

(2018-2022) Pacto por Colombia, pacto por la equidad

Estrategia Transversal

3003 - III. Pacto por la equidad: política social moderna centrada en la familia, eficiente, de calidad y conectada a mercados

Linea

300303 - 3. Educación de calidad para un futuro con oportunidades para todos

Programa

2201 - Calidad, cobertura y fortalecimiento de la educación inicial, preescolar, básica y media

02 - Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

EL VALLE ESTÁ EN VOS 2016-2019

Estrategia del Plan de Desarrollo Departamental o Sectorial

EQUIDAD Y LUCHA CONTRA LA POBREZA

Programa del Plan Desarrollo Departamental o Sectorial

PR10401 Educación de excelencia transforma tu futuro, Sub pr: 1040105 Capacidad administrativa escolar MR100105 Incrementar en puntos porcentuales el número de Establecimientos educativos oficiales de los municipios no certificados de la Entidad Territorial Certificada Valle del Cauca, que se valoran en los niveles de desarrollo 3 y , de la situación del establecimiento educativo en el resultado de la autoevaluación institucional, en el período de gobierno, MP10010502 Lograr en 149 establecimi

03 - Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

N/A

Estrategia del Plan de Desarrollo Distrital o Municipal

N/A

Programa del Plan desarrollo Distrital o Municipal

N/A

Identificación y descripción del problema

Problema central

Baja participación de los estudiantes y docentes de las diferentes instituciones educativas del departamento en eventos deportivos del sector educativo

Descripción de la situación existente con respecto al problema

El Estado debe garantizar el acceso del individuo y de la comunidad al conocimiento y práctica del Deporte, la Recreación y el Aprovechamiento del Tiempo Libre, mediante la integración de la educación y las actividades físicas, deportivas y recreativas en el Sistema Educativo General en todos sus niveles (Art. 3º Ley 181/95).

En el departamento del Valle del Cauca existen 19 Establecimientos Educativos Oficiales y 116 no Oficiales, para un total de 1.652 estudiantes de básica y media del sector oficial matriculados, con edad de participación en los juegos deportivos

El 6,28 % de los estudiantes participan en los juegos deportivos del sector educativo en el Valle del Cauca, en las fases intramural, municipal, intermunicipal, zonal departamental y nacional.

Los Juegos del Sector Educativo al abarcar estudiantes de edades entre los nueve (9) y los Diecisiete (17) años y docentes de los 3 municipios no certificados del departamento, hacen parte de los programas necesarios para lograr el cumplimiento de los objetivos de la Ley 115 de Educación (Art. 1º) y de la Ley 181/95.

Es necesario promover y fomentar el deporte escolar y extraescolar para impulsar la consolidación de procesos permanentes de formación deportiva que contribuyan a mejorar hábitos de vida saludable y a prevenir problemas sociales.

El Deporte, la Educación Física y la Recreación son elementos fundamentales de la educación y factor básico en la formación integral de la persona, por lo tanto es necesario fomentar los procesos que impulsen la práctica del Deporte en los establecimientos educativos; Ley 115 de 199, Ley 181 /95 (Art. º) El proceso de formación deportiva debe iniciarse desde la edad escolar, mediante el fomento de eventos deportivos del sector educativo.

Magnitud actual del problema – indicadores de referencia

Sólo el 6,28 % de los estudiantes participan en los eventos deportivos del sector educativo en el Valle del Cauca



01 - Causas que generan el problema

Causas directas	Causas indirectas
1. Bajo fomento de competencias deportivas entre los estudiantes de los diferentes establecimientos educativos de los municipios no certificados del Valle del Cauca	1.1 Débil en las políticas de fomento y promoción de competencias deportivas entre los estudiantes de los diferentes establecimientos educativos del departamento
2. Débil participación en competencias deportivas entre Docentes de los diferentes establecimientos educativos del departamento	2.1 Débil en las políticas de fomento y promoción de competencias deportivas entre los estudiantes de los diferentes establecimientos educativos del departamento

02 - Efectos generados por el problema

Efectos directos	Efectos indirectos
1. Desarticulación de esfuerzos institucionales en la formación integral de los estudiantes de los establecimientos educativos del departamento	1.1 Disminución en la cantidad de deportistas, que nos puedan representar a nivel departamental, nacional e internacional



Identificación y análisis de participantes

01 - Identificación de los participantes

Participante	Contribución o Gestión
Actor: Departamental Entidad: Valle del Cauca Posición: Cooperante Intereses o Expectativas: aumentar la calidad educativa	Recurso financiero y humano
Actor: Otro Entidad: Docentes y Estudiantes Posición: Beneficiario Intereses o Expectativas: Fortalecer la participación en las justas deportivas	Disposición y tiempo

02 - Análisis de los participantes

Los docentes y estudiantes de las 149 Instituciones Educativas oficiales han venido participando en los diferentes eventos deportivos escolares difundidos por la gobernación del departamento

Población afectada y objetivo

01 - Población afectada por el problema

Tipo de población

Personas

Número

98.560

Fuente de la información

Secretaría de educación departamental- Simat Anexo 6ª del 1 Abril del 2019, Humano de Abril de 2019)

Localización

Ubicación general	Localización específica
Región: Occidente Departamento: Valle del Cauca Municipio: Centro poblado: Resguardo:	34 Municipios No certificados del Valle del Cauca: Alcalá, Andalucía, Ansermanuevo, Argelia, Bolívar, Bugalagrande, Caicedonia, Calima- El Darién, Candelaria, Dagua, El Águila, El Cairo, El Cerrito, El Dovio, Florida, Ginebra, Guacarí, La Cumbre, La Unión, La Victoria, Obando, Pradera, Restrepo, Río Frío, Roldanillo, San Pedro, Sevilla, Toro, Trujillo, Ulloa, Versalles, Vijes, Yotoco, Zarzal.

02 - Población objetivo de la intervención

Tipo de población

Personas

Número

24.233

Fuente de la información

Secretaría de educación departamental- Simat Anexo 6ª del 1 Abril del 2019, Humano de Abril de 2019)

Localización

Ubicación general	Localización específica	Nombre del consejo comunitario
Región: Occidente Departamento: Valle del Cauca Municipio: Centro poblado: Resguardo:	34 Municipios No certificados del Valle del Cauca: Alcalá, Andalucía, Ansermanuevo, Argelia, Bolívar, Bugalagrande, Caicedonia, Calima- El Darién, Candelaria, Dagua, El Águila, El Cairo, El Cerrito, El Dovio, Florida, Ginebra, Guacarí, La Cumbre, La Unión, La Victoria, Obando, Pradera, Restrepo, Río Frío, Roldanillo, San Pedro, Sevilla, Toro, Trujillo, Ulloa, Versalles, Vijes, Yotoco, Zarzal.	

03 - Características demográficas de la población objetivo

Características demográficas de la población objetivo

Clasificación	Detalle	Número de personas	Fuente de la información
Género	Masculino	12.688	Secretaria de educación departamental- Simat Anexo 6ª del 1 Abril del 2019, Humano de Abril de 2019)
	Femenino	11.712	Secretaria de educación departamental- Simat Anexo 6ª del 1 Abril del 2019, Humano de Abril de 2019)
Etaria (Edad)	15 a 19 años	21.875	Secretaria de educación departamental- Simat Anexo 6ª del 1 Abril del 2019, Humano de Abril de 2019)
	20 a 59 años	2.358	Secretaria de educación departamental- Simat Anexo 6ª del 1 Abril del 2019, Humano de Abril de 2019)



5. Objetivos específicos

01 - Objetivo general e indicadores de seguimiento

Problema central

Baja participación de los estudiantes y docentes de las diferentes instituciones educativas del departamento en eventos deportivos del sector educativo

Objetivo general – Propósito

Aumentar la participación de los establecimientos educativos oficiales en eventos deportivos del sector educativo.

Indicadores para medir el objetivo general

Indicador objetivo	Descripción	Fuente de verificación
Instituciones educativas que participan en los juegos del sector educativo	<p>Medido a través de: Número</p> <p>Meta: 149</p> <p>Tipo de fuente: Informe</p>	Informe de supervisión

02 - Relaciones entre las causas y objetivos

Causa relacionada	Objetivos específicos
<p>Causa directa 1</p> <p>Bajo fomento de competencias deportivas entre los estudiantes de los diferentes establecimientos educativos de los municipios no certificados del Valle del Cauca</p>	Aumentar el fomento y promoción de competencias deportivas entre estudiantes de los diferentes establecimientos educativos del departamento
<p>Causa indirecta 1.1</p> <p>Débil en las políticas de fomento y promoción de competencias deportivas entre los estudiantes de los diferentes establecimientos educativos del departamento</p>	Fortalecer las políticas de fomento y promoción de competencias deportivas entre estudiantes de los diferentes establecimientos educativos del departamento
<p>Causa directa 2</p> <p>Débil participación en competencias deportivas entre Docentes de los diferentes establecimientos educativos del departamento</p>	Fortalecer las políticas de fomento y promoción de competencias deportivas entre Docentes de los diferentes establecimientos educativos del departamento
<p>Causa indirecta 2.1</p> <p>Débil en las políticas de fomento y promoción de competencias deportivas entre los estudiantes de los diferentes establecimientos educativos del departamento</p>	Estimular el interés de docentes y estudiantes para participar en las competencias deportivas

Alternativas de la solución

01 - Alternativas de la solución

Nombre de la alternativa	Se evaluará con esta herramienta	Estado
Construir escenarios deportivos escolares	No	Completo
Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca	Si	Completo

Evaluaciones a realizar

Rentabilidad:	Si
Costo - Eficiencia y Costo mínimo:	Si
Evaluación multicriterio:	No

Alternativa 1. Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca

Estudio de necesidades

01 - Bien o servicio

Bien o servicio

Eventos deportivos del sector educativo realizados

Medido a través de

Número

Descripción

Eventos deportivos del sector educativo realizados

Año	Oferta	Demanda	Déficit
2013	0,00	2,00	-2,00
2014	0,00	2,00	-2,00
2015	0,00	2,00	-2,00
2016	0,00	2,00	-2,00
2017	0,00	2,00	-2,00
2018	0,00	2,00	-2,00
2019	0,00	2,00	-2,00
2020	0,00	2,00	-2,00
2021	0,00	2,00	-2,00
2022	0,00	2,00	-2,00



Alternativa: Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca

Análisis técnico de la alternativa

01 - Análisis técnico de la alternativa

Análisis técnico de la alternativa

Realización de los Juegos del Sector Educativo (Supérate Intercolegiados y juegos del Magisterio) mediante un proceso de desarrollo por fases con cubrimiento departamental, asumiendo económicamente los siguientes conceptos:

Juzgamiento, Direcciones de Campeonato, Divulgación, Implementación,

Organización, Premiación, Transporte, Alojamiento, Alimentación, Viáticos, Preparación, Fogueos, Gastos de Viaje, Servicio Médico, Uniformes, entre otros.

La participación se prolonga a fases final Nacional e Internacional coordinadas por Coldeportes Nacional.

Los Juegos del Sector Educativo se basan en un proceso continuo y permanente, al igual que los procesos académicos en el sector educativo que se realizan mediante el desarrollo de diferentes fases anuales: Intramural, municipal, zonal departamental, final departamental.

Cada fase se ejecuta mediante la realización de campeonatos deportivos que implican la organización y desarrollo de Difusión, divulgación, juzgamiento, transporte, alojamiento, alimentación, premiación, ceremonias de inauguración y clausura, seguro colectivo, uniformes, entre otros aspectos

Alternativa: Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca

Localización de la alternativa

01 - Localización de la alternativa

Ubicación general	Ubicación específica
<p>Región: Occidente</p> <p>Departamento: Valle del Cauca</p> <p>Municipio:</p> <p>Centro poblado:</p> <p>Resguardo:</p> <p>Latitud:</p> <p>Longitud:</p>	<p>34 Municipios No certificados del Valle del Cauca: Alcalá, Andalucía, Ansermanuevo, Argelia, Bolívar, Bugalagrande, Caicedonia, Calima- El Darién, Candelaria, Dagua, El Águila, El Cairo, El Cerrito, El Dovio, Florida, Ginebra, Guacarí, La Cumbre, La Unión, La Victoria, Obando, Pradera, Restrepo, Río Frío, Roldanillo, San Pedro, Sevilla, Toro, Trujillo, Ulloa, Versalles, Vijes, Yotoco, Zarzal.</p>

02 - Factores analizados

Aspectos administrativos y políticos,
 Cercanía a la población objetivo,
 Cercanía de fuentes de abastecimiento,
 Comunicaciones,
 Costo y disponibilidad de terrenos,
 Disponibilidad de servicios públicos domiciliarios (Agua, energía y otros),
 Disponibilidad y costo de mano de obra,
 Estructura impositiva y legal,
 Factores ambientales,
 Impacto para la Equidad de Género,
 Medios y costos de transporte,
 Orden público,
 Otros,
 Topografía

Alternativa: Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca

Cadena de valor de la alternativa

Costo total de la alternativa: \$ 7.580.720.584,00

1 - Objetivo específico 1 Costo: \$ 6.584.820.584

Aumentar el fomento y promoción de competencias deportivas entre estudiantes de los diferentes establecimientos educativos del departamento

Producto	Actividad
1.1 Servicio de fomento para la permanencia en programas de educación formal Medido a través de: Número de personas Cantidad: 21.875,0000 Costo: \$ 6.584.820.584	1.1.1 Realizar los Juegos Supérate Intercolegiados para estudiantes Costo: \$ 5.499.842.198 Etapas: Inversión Ruta crítica: Si
	1.1.2 Realizar Apoyo la supervisión Costo: \$ 1.084.978.386 Etapas: Inversión Ruta crítica: No

2 - Objetivo específico 2 Costo: \$ 995.900.000

Fortalecer las políticas de fomento y promoción de competencias deportivas entre Docentes de los diferentes establecimientos educativos del departamento

Producto	Actividad
2.1 Servicio de fortalecimiento a las capacidades de los docentes de educación Inicial, preescolar, básica y media Medido a través de: Número de docentes y agentes educativos Cantidad: 2.358,0000 Costo: \$ 995.900.000	2.1.1 Realizar los Juegos del Magisterio para docentes, directivos docentes y administrativos Costo: \$ 995.900.000 Etapas: Inversión Ruta crítica: Si



Alternativa: Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca

Actividad 1.1.1 Realizar los Juegos Supérate Intercolegiados para estudiantes

Periodo	Mano de obra calificada
0	\$1.204.552.000,00
1	\$1.349.192.800,00
2	\$1.430.144.368,00
3	\$1.515.953.030,08
Total	\$5.499.842.198,08

Periodo	Total
0	\$1.204.552.000,00
1	\$1.349.192.800,00
2	\$1.430.144.368,00
3	\$1.515.953.030,08
Total	

Actividad 1.1.2 Realizar Apoyo la supervision

Periodo	Mano de obra calificada
0	\$251.680.000,00
1	\$261.747.200,00
2	\$277.452.032,00
3	\$294.099.153,92
Total	\$1.084.978.385,92

Periodo	Total
0	\$251.680.000,00
1	\$261.747.200,00
2	\$277.452.032,00
3	\$294.099.153,92
Total	



Actividad 2.1.1 Realizar los Juegos del Magisterio para docentes, directivos docentes y administrativos

Periodo	Mano de obra calificada
0	\$200.000.000,00
1	\$250.000.000,00
2	\$265.000.000,00
3	\$280.900.000,00
Total	\$995.900.000,00

Periodo	Total
0	\$200.000.000,00
1	\$250.000.000,00
2	\$265.000.000,00
3	\$280.900.000,00
Total	



Alternativa: Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca

Análisis de riesgos alternativa

01 - Análisis de riesgo

	Tipo de riesgo	Descripción del riesgo	Probabilidad e impacto	Efectos	Medidas de mitigación
1-Propósito (Objetivo general)	De calendario	Desmotivación de las instituciones educativas en su participación por demoras en el inicio de la ejecución del proyecto	Probabilidad: 3. Moderado Impacto: 3. Moderado	Disminución de participantes en los eventos deportivos	Alistamiento institucional en la contratación para dar cumplimiento al cronograma del proyecto
2-Componente (Productos)	Operacionales	Cruce del cronograma del proyecto con el calendario escolar	Probabilidad: 3. Moderado Impacto: 3. Moderado	Demoras en el inicio de las actividades escolares	Articular el cronograma del proyecto con el calendario escolar
3-Actividad	De calendario	Cruce de las actividades del proyecto con las clases de los docentes	Probabilidad: 3. Moderado Impacto: 3. Moderado	Deserción de los docentes de los juegos deportivos	Articular el cronograma del proyecto con el calendario escolar

Alternativa: Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca

Ingresos y beneficios alternativa

01 - Ingresos y beneficios

Instituciones educativas que participan n los juegos del sector educativo

Tipo: Beneficios

Medido a través de: Número

Bien producido: Otros

Razón Precio Cuenta (RPC): 0.80

Periodo	Cantidad	Valor unitario	Valor total
1	149,00	\$30.000.000,00	\$4.470.000.000,00
2	149,00	\$25.000.000,00	\$3.725.000.000,00
3	149,00	\$24.000.000,00	\$3.576.000.000,00
4	149,00	\$23.000.000,00	\$3.427.000.000,00

02 - Totales

Periodo	Total beneficios	Total
1	\$4.470.000.000,00	\$4.470.000.000,00
2	\$3.725.000.000,00	\$3.725.000.000,00
3	\$3.576.000.000,00	\$3.576.000.000,00
4	\$3.427.000.000,00	\$3.427.000.000,00



Alternativa 1

Flujo Económico

01 - Flujo Económico

P	Beneficios e ingresos (+)	Créditos(+)	Costos de preinversión (-)	Costos de inversión (-)	Costos de operación (-)	Amortización (-)	Intereses de los créditos (-)	Valor de salvamento (+)	Flujo Neto
0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$1.656.232.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$-1.656.232.000,0
1	\$3.576.000.000,0	\$0,0	\$0,0	\$1.860.940.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$1.715.060.000,0
2	\$2.980.000.000,0	\$0,0	\$0,0	\$1.972.596.400,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$1.007.403.600,0
3	\$2.860.800.000,0	\$0,0	\$0,0	\$2.090.952.184,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$769.847.816,0
4	\$2.741.600.000,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$0,0	\$2.741.600.000,0



Indicadores y decisión

01 - Evaluación económica

Indicadores de rentabilidad			Indicadores de costo-eficiencia	Indicadores de costo mínimo	
Valor Presente Neto (VPN)	Tasa Interna de Retorno (TIR)	Relación Costo Beneficio (RCB)	Costo por beneficiario	Valor presente de los costos	Costo Anual Equivalente (CAE)
Alternativa: Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca					
\$2.968.466.386,58	80,04 %	\$1,47	\$263.220,64	\$6.378.625.808,08	\$823.481.464,58

Costo por capacidad

Producto	Costo unitario (valor presente)
Servicio de fomento para la permanencia en programas de educación formal	\$253.449,88
Servicio de fortalecimiento a las capacidades de los docentes de educación Inicial, preescolar, básica y media	\$353.863,33

03 - Decisión

Alternativa

Implementación de los juegos del sector educativo en los municipios no certificados del Valle del Cauca



Indicadores de producto

01 - Objetivo 1

1. Aumentar el fomento y promoción de competencias deportivas entre estudiantes de los diferentes establecimientos educativos del departamento

Producto

1.1. Servicio de fomento para la permanencia en programas de educación formal

Indicador

1.1.1 Personas beneficiarias de estrategias de permanencia

Medido a través de: Número de personas

Meta total: 21.875,0000

Fórmula:

Es acumulativo: No

Es Principal: Si

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
0	21875,0000		

02 - Objetivo 2

2. Fortalecer las políticas de fomento y promoción de competencias deportivas entre Docentes de los diferentes establecimientos educativos del departamento

Producto

2.1. Servicio de fortalecimiento a las capacidades de los docentes de educación Inicial, preescolar, básica y media

Indicador

2.1.1 Docentes y agentes educativos de educación inicial, preescolar, básica y media beneficiados con estrategias de mejoramiento de sus capacidades

Medido a través de: Número de docentes y agentes educativos

Meta total: 2.358,0000

Fórmula:

Es acumulativo: No

Es Principal: Si

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Meta por periodo
0	2358,0000		



Indicadores de gestión

01 - Indicador por proyecto

Indicador

Convenios Realizados

Medido a través de: Número

Código: 0700G022

Fórmula: Crf = Cn1 - Con

Tipo de Fuente: Informe

Fuente de Verificación: informe de supervisión

Programación de indicadores

Periodo	Meta por periodo	Periodo	Valor
0	1	Total:	1



Esquema financiero

01 - Clasificación presupuestal

Programa presupuestal

2201 - Calidad, cobertura y fortalecimiento de la educación inicial, preescolar, básica y media

Subprograma presupuestal

0700 INTERSUBSECTORIAL EDUCACION



02 - Resumen fuentes de financiación

Etapa	Entidad	Tipo Entidad	Tipo de Recurso	Periodo	Valor
Inversión	Valle del Cauca	Departamentos	Propios	0	\$1.656.232.000,00
				1	\$1.860.940.000,00
				2	\$1.972.596.400,00
				3	\$2.090.952.184,00
				4	\$0,00
	Total	\$7.580.720.584,00			
	Total Inversión				\$7.580.720.584,00
Total					\$7.580.720.584,00



Resumen del proyecto

Resumen del proyecto

Resumen narrativo	Descripción	Indicadores	Fuente	Supuestos
Objetivo General	Aumentar la participación de los establecimientos educativos oficiales en eventos deportivos del sector educativo.	Instituciones educativas que participan en los juegos del sector educativo	Tipo de fuente: Informe Fuente: Informe de supervisión	Se motivo a las instituciones educativas en su participación el inicio del proyecto
Componentes (Productos)	1.1 Servicio de fomento para la permanencia en programas de educación formal	Personas beneficiarias de estrategias de permanencia	Tipo de fuente: Informe Fuente: informe de supervicion	Se articulo del cronograma del proyecto con el calendario escolar
	2.1 Servicio de fortalecimiento a las capacidades de los docentes de educación Inicial, preescolar, básica y media	Docentes y agentes educativos de educación inicial, preescolar, básica y media beneficiados con estrategias de mejoramiento de sus capacidades	Tipo de fuente: Informe Fuente: Informe de supervisión	
Actividades	1.1.1 - Realizar los Juegos Supérate Intercolegiados para estudiantes(*) 1.1.2 - Realizar Apoyo la supervision	Nombre: Convenios Realizados Unidad de Medida: Número Meta: 1.0000	Tipo de fuente: Fuente:	
	2.1.1 - Realizar los Juegos del Magisterio para docentes, directivos docentes y administrativos(*)		Tipo de fuente: Fuente:	Se articuló de las actividades del proyecto con las clases de los docentes

(*) Actividades con ruta crítica